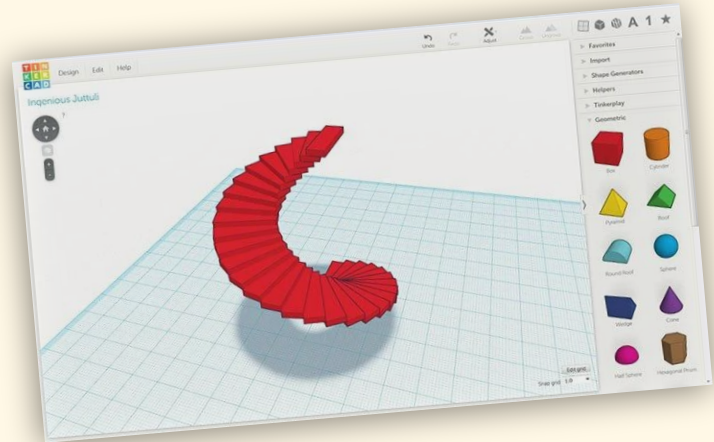


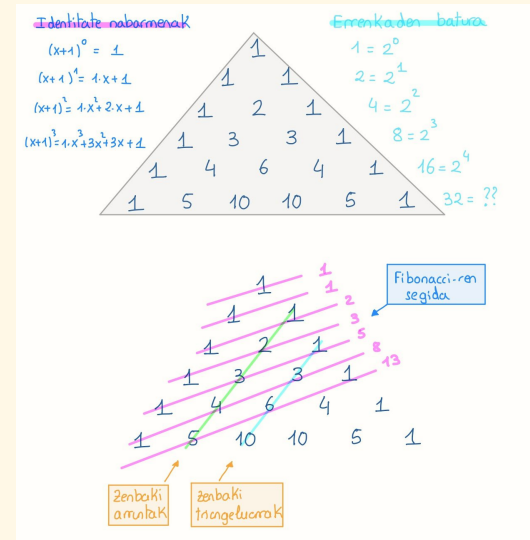
MATEMATIKA TAILERRA



METODOLOGIA

Matematika Tailerraren oinarriak metodologia aktiboa eta erreminta teknologikoak dira. Helburua matematika erakargarri bihurtzea da. Intuzioa eta irudimena erabiliko ditugu eguneroko bizitzako elementuetan propietateak, erregulartasunak eta erlazioak aurkitzeko.

Talde-lana funtsezkoa izango da eta tresna digitalak ohiko erraminta izango dira (kalkulu orria, Geogebra, Tinkercad, Graspable Maths, simulatzaileak...).



EDUKIAK

Edukiak edota oinarrizko jakintzak hiru multzotan banatzen dira:

- ❑ **Problemen ebazpena: problemak ebazteko prozesuak, estrategiak eta ereduak.**
- ❑ **Matematika ludikoa: magia, joko kooperatiboak, matematikaren paradoxak....**
- ❑ **Geometria: Tangram jokoa, mosaikoak, poligonoak, poliedroak, geoplanoak, frogapen bisualak...**

